

Comunicat de presă

Inițiativa națională “CODE Kids - Copiii fac coding în bibliotecile publice” se extinde și în rețeaua de biblioteci publice din Galați!

Biblioteca Județeană “V.A. Urechia” Galați este, începând cu acest an, parteneră în proiectul CODE Kids - Copiii fac coding în bibliotecile publice, dedicat dezvoltării de competențe de programare vizuală și STEM (Știință, Tehnologie, Inginerie, Matematică) în rândul copiilor din mediul rural, incluzând 5 biblioteci publice din județ (Vânători, Valea Mărului, Ghidigeni, Schela, Cudalbi, Măstăcani).

Programarea este o competență esențială pentru un copil, care se pregătește să intre pe piața muncii în următorul deceniu. Proiectul Code Kids se adresează cu precădere copiilor din mediul rural și urban mic și îi ajută să privească cu încredere în viitor, având certitudinea că vor fi printre cei norocoși, cei care-și vor găsi un loc de muncă și vor avea șansa bunăstării.

“45% dintre elevii români de gimnaziu sunt la țară și aproape 40% dintre ei au luat în 2015 note sub 5 la examenul de capacitate la matematică. Prin inițiativa Code Kids - Copiii fac coding în bibliotecile publice, rescriem viitorul copiilor din mediul rural și urban mic învățând, exersând și jucându-ne cu linii de cod. Cu resursele actuale și cu cele puse la dispoziție de partenerii care doresc să ni se alăture, plănuim să rescriem viitorul pentru 2000 de copii din satele și orașele mici ale României. Fundația Progress are însă în rețea aproximativ 1700 de biblioteci, tot atâtea locuri în care inițiativele Code Kids pot prinde viață și susține dezvoltarea altor mii de copii.” – Ovidiu Ana, manager de proiect.

Ca o primă etapă, reprezentanții Fundației Progress vor organiza un eveniment în data de 1 februarie 2019, de la ora 11:00, care va fi găzduit de Biblioteca Județeană "Panait Cerna" Tulcea. Aceștia vor discuta împreună cu participanții despre modul în care sunt desfășurate activitățile Code Kids, care sunt obiectivele proiectului și, cel mai important, vor avea ocazia să cunoască echipa proiectului și rețeaua de parteneri din regiune. Următoarea etapă va consta în lansarea apelului de înscriere și formarea cluburilor noi Code Kids. La întâlnire vor participa bibliotecarii coordonatori din județele Tulcea și Galați, cât și reprezentanți ai bibliotecilor județene partenere.

În acest moment, Fundația Progress coordonează 61 de cluburi de programare ce se desfășoară în bibliotecile publice din tot atâtea localități rurale și mic urbane. Aici învață bazele programării și câștigă competențe STEM peste 829 de copii. Împreună cu mentorii lor, cu cei de la Asociația Etic și sub coordonarea bibliotecarilor locali, copiii au scris în primul an al proiectului peste 929.816 de linii de cod.

Inițiativa Code Kids este realizată cu sprijinul financiar al Romanian-American Foundation și beneficiază de suportul oferit de rețeaua de biblioteci publice din România, Orange, Societe Generale, Alpha Bank și CEZ România.



Despre Fundatia Progress

Fundatia Progress este o organizatie neguvernamentala înființată în 2002 la Bistrita (județul Bistrița-Năsăud) ce pilotează inițiative locale în domeniul educației/formării, (e-)incluziunii și dezvoltării comunitare pe care le scalează apoi, la nivel national, drept bune practici, inovatoare și de impact, folosind bibliotecile publice ca hub-uri (puncte focale) de învățare pe tot parcursul vieții și centre de inovație socială pentru a ajunge la orice grup social, în special la cele marginale. Fundația Progress continuă dezvoltarea competențelor bibliotecarilor și diversificarea serviciilor pentru comunitate ale rețelei de biblioteci publice realizată de programul național Bibliotet, finanțat între 2009 și 2016 de către Fundația Bill și Melinda Gates.

Informații suplimentare pot fi găsite online la www.codekids.ro și pe pagina de Facebook <https://www.facebook.com/CodeKidsRomania/>

Contacte:

Fundația Progress
Camelia Crișan, Director Executiv
camelia.crisan@progressfoundation.ro

Fundația Progress
Alin Grănescu, Coordonator Comunicare
alin.gramescu@progressfoundation.ro